

# Zero\_System 2nd Edition

## - Table Talk Role Playing Game System - Character Record Sheet

名前:														
種族/人種:														
年齢:										性別: <input type="checkbox"/> ♂ <input type="checkbox"/> ♀				
誕生日:														
利き腕:										瞳の色:				
身長:										髪の色:				
体重:										肌の色:				
体格:														
性格:														
外見/雰囲気:														
生まれ/出身:														
職業/社会的地位:														
プロフィール:														

キャラクターイメージ

レベル→	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	キャラクター作成日 / /
【感覚】[ ]	—	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
【自我】[ ]	—	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	経験点(消費/累積) /
【共感】[ ]	—	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
【要領】[ ]	—	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
【機敏】[ ]	—	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
【体力】[ ]	—	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ダイス→	d2	d4	d6	d8	d10	d12	d20			d30						
難易度→	楽勝	簡単	並	難	困難	至難	達人			超人						

- ・負傷= □に×を記入。低いレベルから1日にどこか1点回復。
- ・疲労= □に/を記入。低いレベルから1時間にどこか1点回復。
- ・特技= 特技がある場合は「判定に使用する能力の現在のレベル+使用する特技の数」レベルに対応するダイスを振る。
- ・移動= 1ラウンド(約3秒)に地上なら【機敏】+【体力】m、水上・水中なら【機敏】か【体力】のどちらか低い方m移動可能。全力ならその3倍できる。

《特技》	所持品	メモ
------	-----	----