

[UNA]異能世界～World of the Unusual Ability～

◆表：欠点一覧表

#	欠点	配分点修正	説明
1	異様な外見	+ 1	角が生えている、皮膚が緑色、岩のような肌といった人を外れた異様な外見である。どのような外見になっているのか決めること。 ペナルティー：《心理》の判定が必ず不利になる。
2	声帯破損	+ 1	なんらかの理由で声を出すことができない。事故、呪い、遺伝子異常など理由を決めること。 ペナルティー：声を出す必要のある行動は必ず失敗となる。
3	変身する外見	+ 2	人狼や悪魔といった人外の姿に変身しないと異能力が使えない。 ペナルティー：[メジャー] か [マイナー] を消費して変身した場合のみ全ての異能力が使用可能となる。変身の解除は[オート]とする。この制限は、[常時]とある効果には適用されない。 ※所持している異能力の効果の半数以上が使用タイミング=[常時]のものである場合、この欠点は取得できない。 ※どのような姿に変身するのか具体的に決めること。 ※変身によって衣類や装備品がどうなるかは自由とする。 ※気絶、もしくは死亡すると変身は自動解除される。
4	不気味な音	+ 2	常時、心音や機械音、水音のような通常では存在しない音が体から発生する。これは動きを止めていても発生する。どのような音が発生するか決めること。 ペナルティー：《隠密》の判定が必ず不利になる。
5	脆弱性	+ 2	特定の攻撃に極端に弱くなる。 ペナルティー：エレメント表から1つ選択。それから受けるダメージ（=最終的に<生命力>、<精神力>を減少させる点数）が2倍になる。そのエレメントに対応する<[耐性]>や特別な防御能力があったとしても、それらは無いものとして扱う。 ※この欠点は選択したエレメント毎に別の欠点として取得可。
6	不能	+ 2	特定のものが近くに存在すると、異能力が使えなくなる。 ペナルティー：エレメント表から1つ選択。それが視界内、もしくは10m以内に存在すると、全ての異能力とその効果は使用不可となる。常時発動型の異能力も存在しないものとして判定等の処理を行うこと。そのエレメントに対応する<[耐性]>や特別な防御能力があったとしても、それらは無いものとして扱う。 ※この欠点は選択したエレメント毎に別の欠点として取得可。
7	恐怖症	+ 2	特定のものが近くに存在すると、恐怖で行動が委縮する。 ペナルティー：エレメント表から1つ選択。それが視界内、もしくは10m以内に存在すると、全ての行為判定が必ず不利になる。そのエレメントに対応する<[耐性]>や特別な防御能力があったとしても、それらは無いものとして扱う。 ※この欠点は選択したエレメント毎に別の欠点として取得可。
8	虚弱体質	+ 4	生まれつき、体が弱い。 ペナルティー：【体力】と【体力】系スキルでの判定が必ず不利になる。【体力】を対象にした異能力、【体力】系の異能力は取得できない。
9	歩行障害	+ 4	歩けない。杖や車椅子などを使えば移動は可能だが、<移動力>は1となる。 ペナルティー：【機敏】と【機敏】系スキルでの判定が必ず不利になる。【機敏】を対象にした異能力、【機敏】系の異能力は取得できない。
10	発達障害	+ 4	知的発達に問題がある。 ペナルティー：【知性】と【知性】系スキルでの判定が必ず不利になる。【知性】を対象にした異能力、【知性】系の異能力は取得できない。
11	気弱	+ 4	常時、精神が不安定になっている。 ペナルティー：【精神】と【精神】系スキルでの判定が必ず不利になる。【精神】を対象にした異能力、【精神】系の異能力は取得できない。
12	盲目	+ 5	目が見えない。 ペナルティー：視力が必要な行動全ての判定が必ず不利になる。
13	悪臭	+ 5	常時、体から悪臭（酷い体臭、腐臭、ガソリン臭などを決める）がする。どのような臭いがするのかが決めること。 ペナルティー：《隠密》と《心理》の判定が必ず不利になる。