

§ ネームドアーティファクト

- ・超神獣と同様に固有名詞を持ち、その名を広く知られているアーティファクトを「ネームドアーティファクト」と呼ぶ。場所によっては「名入り」という通称の方で呼ばれることもある。
- ・物が物だけに争奪戦の火種となることが多い。そのため、所在不明な物がほとんどである。

1) 王剣「キングズカリバー」 Kingscaliver

- ・グレンフィッチ王国の建国王が遺跡で入手した剣。
- ・所有者を選択する能力があり、選ばれなかった者によっては持ち上げられないほど重くなる。今の所、この国の王に代々継承されている。
- ・柄に紋章が刻まれているが、所有者が変わるとこの紋章も別物に変換するという特徴を持つ。所有者はこの柄に刻まれた紋章を、自分にとっての第三の紋章であるかのうように扱える。
- ・数ある名入りの中で、この剣は王城の玉座の横にある台座に突き立てられていることが知られている。

2) 四元杖「フォース・フォース」 Fours Force

- ・先端に赤、青、黄、緑の宝玉が埋め込まれている長さ150cmほどの杖。
- ・宝玉はそれぞれ赤→《火》、青→《水》、黄→《土》、緑→《風》の紋章の力を宿しており、これ1本で4つの紋章の力を扱える。
- ・使いこなせるかどうかはさておき、所有者を選ぶ能力は無く、誰にでも使えるらしい。そのせいか、これをめぐって争いが起きるため、所有者が一定しない。
- ・公国の貴族が所持していたとの情報があるが、現在の所有者や所在は不明。

3) 飛竜笛「ワイバーン・フルート」 Wyvern Flute

- ・ワイバーンを手名付ける能力を持った笛。ワイバーンの骨で作られている。
- ・ワイバーンの生息地でこれを吹き鳴らすと、この笛の所有者と相性の良いワイバーンが飛来して騎獣になってくれる。飛来したワイバーンは、この笛の所有者に懐くらしい。ルール上は、騎獣獲得のための3段階の判定を、全て自動的成功とするものである。
- ・この笛を手放す、この笛が破壊される、この笛の所有者が死亡するのいずれから、騎獣となったワイバーンは解放される。
- ・それなりの数が作られたらしく、複数の所有者の存在が知られている。

4) 解放箱「クレスト・リベレーター」 Crest Liberator

- ・正体不明の金属でできた薄い箱がつけられたベルト型のアーティファクト。
- ・金属の箱には深い溝が彫っており、それは紋章石が丁度入る大きさである。
- ・この溝に紋章石を入れて念じると、その紋章石の紋章の基本効果を1度だけ使用できる。通常、紋章石は、同じ紋章を持つ者にしか使えないが、このアーティファクトではどの紋章石でも使用可能である。その紋章を使った効果の判定は3d6で行う。その紋章のEXギフトを使用することはできない。

- ・この紋章石の力を解放する効果は、このベルトをちゃんと装着していないと使えない。
 - ・過去に3つ、存在していた記録がある。その内、現在でも所有が知られているのは、ある高名な傭兵の男だけである。他の2つは所有者の所在も不明。
- 5) 紋章石製造箱「クレスト・ストーン・クリエイター」 Crest Stone Creator
- ・10cm立法ほどの大きさの箱。通常は鍵がかかっており、開けることはできない。
 - ・21日毎にパチンという音とともに蓋が開く。中にはランダムで紋章石が1つ入っている。これにより時間がかかるが、リスクなしに様々な紋章石を入手できる。
 - ・蓋が開かない状態で、触れながらFP1点消費すると、すぐに蓋が開く。そして中にはランダムで紋章石が1つ入っている。
 - ・ある探索者がこれを手し、巨万の富を築いたといわれている。だが、その探索者もこのアーティファクトも現在は行方不明である。
- 6) 封力剣「チャージング・ソード」 Charging Sword
- ・FP1点を注ぎ込むことで3回まで4d6で攻撃判定できる剣。
 - ・FPのかわりに紋章石（種類は問わない）を1個消費することでもチャージできる。
- 7) 円盾籠手「チャージング・ガントレットシールド」 Charging Gauntlet Shield
- ・FP1点を注ぎ込むことで6回まで4d6で防御判定できる盾が展開する籠手。
 - ・FPのかわりに紋章石（種類は問わない）を1個消費することでもチャージできる。
- 8) 召喚指輪／召喚鎖「アポートルング&チェーン」 Apot ing & Chain
- ・指輪と1m程度の鎖のセット。指輪に意識を集中しFP1点消費することで、鎖を巻き付けてある物体を手元に瞬間移動させる。
- 9) 使役土偶「ワーキング・ゴーレム」 Working Golem
- ・FP1点を注ぎ込むことで、1日の間使役できるゴーレム（身長2m程度）。
 - ・戦闘等、判定が必要な行動をさせる場合は、決闘級のエネミーとして扱う。
 - ・額に《土》の紋章が刻まれており、FP1点を注ぎ込むことで、ゴーレムのFPを全回復させることができる。この回復はFPの代わりに《土》の紋章石を使うことでも可能。
-
-