

- 覚醒紋章
- ・授かっている紋章がより上位の力を持ったものに進化することがある。この進化した紋章を「覚醒紋章」（かくせいもんしょう）と呼称する。これに対し、従来のものは「基本紋章」（きほんもんしょう）と呼称する。別途、覚醒紋章一覧表を参照。
 - ・授かっている紋章が覚醒紋章となるには、APを21点消費する必要がある。
 - ・覚醒紋章は、元の紋章の効果とEXギフトを全て使用可能。さらに覚醒紋章に対応した効果と「アドバンスド・ギフト」（以後、ADギフトと表記）が使用可能になる。
 - ・覚醒紋章を使った行動は原則として4d6で判定できる。
 - ・「ADギフト」の効果を他の紋章で再現することはできない。
 - ・シングルクレストの覚醒紋章で真力解放を行う場合、6d6で判定できる。

- アーティファクトの作成
- ・ルール上はそのアーティファクトに必要な素材（一般素材＋希少素材＋特殊素材）を表のとおり集め、APとFPを消費し《錬》の紋章の力で難易度＝至難[14]の判定に成功すれば作成できる。
 - ・世界観的には、その製法は門外不出の機密事項である。もし作成できることを国家や組織等に知られたら、誘拐や脅迫等が発生することが確実だからである。

◆表：アーティファクト一覧表

#	アーティファクト名	要AP	要FP	一般素材	希少素材	特殊素材
1	紋章武器	7	7	良質な鉱石	強化鉱石	頭骨
2	紋章鎧	7	7	良質な鉱石/粘土	強化鉱石	肋骨
3	紋章盾	7	7	良質な鉱石/木材	強化鉱石	腰骨
4	回復石／青色	1	1	良質な粘土	解放苔	－
5	回復石／緑色	2	2	良質な粘土	治療茸	－
6	回復石／赤色	4	3	良質な粘土	雪月花	－
7	治療石	2	1	良質な粘土/木材	虹色海藻	牙(歯)
8	蘇生石	5	4	良質な粘土/木材	運命結晶	首骨
9	紋章石	2	0	良質な粘土	解放苔	爪
10	守り石	3	0	良質な粘土	強化鉱石	背骨

- ・要AP/要FP：作成に必要な消費AP/FP。
- ・一般素材：作成のベースになる素材。遺跡「異空間」で採取できる。右表を参照。複数記述がある場合は両方必要。
- ・希少素材：遺跡「異空間」で採取できる希少素材。
- ・特殊素材：対応する紋章を持つ魔獣等の角/牙/骨などの素材。「－」の記述はその素材が不要なことを表す。
紋章武具と紋章石の場合は、対応する紋章を持つモンスターの素材である必要がある。

◆表：異空間素材一覧表

#	異空間の地形	希少素材	一般素材
1	平原	治療茸	良質な木材
2	雪原	雪月花	良質な木材
3	溪谷	解放苔	良質な鉱石
4	海洋	虹色海藻	良質な粘土
5	火山	強化鉱石	良質な鉱石
6	砂漠	運命結晶	良質な粘土

※一般素材はその異空間で難易度＝困難[11]の判定に成功する毎に1つ入手可能。
※一般素材がその異空間で何個取得できるかはGMが決める（通常は1d6+1個程度が妥当）。