

◆表：騎獣可能モンスター一覧表

#	モンスター名	紋章	初期取得	維持コスト	簡易獲得フェイズ難易度			判定修正
					検索	接近	対話	
1	グランドホース	《獣》※	可	1	簡単[5]	普通[8]	普通[8]	特に無し
2	モノセロス	《獣》	不可	2	至難[14]	至難[14]	超難[17]	《心》が無いと-1d6
3	グリフォン	《獣》	不可	3	困難[11]	至難[14]	至難[14]	《風》が無いと-1d6
4	フェンリル（幼獣）	《獣》	不可	4	超難[17]	至難[14]	困難[11]	《光》が無いと-1d6
5	フェンリル（成獣）	《獣》	不可	5	困難[11]	至難[14]	超難[17]	《氷》が無いと-1d6
6	ソニックドラゴンフライ	《虫》	可	1	簡単[5]	普通[8]	簡単[5]	小人以外は-1d6
7	ジャイアントスネイル	《虫》	可	1	簡単[5]	簡単[5]	簡単[5]	小人以外は-1d6
8	ワイバーン	《竜》	不可	3	普通[8]	至難[14]	困難[11]	竜人以外は-1d6
9	サーペント	《竜》	不可	3	困難[11]	至難[14]	困難[11]	竜人以外は-1d6

(説明)

- ・紋章
  - その騎獣を上手く操るために必要な紋章。
  - ※訓練されたグランドホースは紋章無しでも操れる。
- ・初期取得
  - 可＝キャラクター作成時に取得可能。
  - 不可＝入手するにはその獲得イベントを行う必要がある。
- ・維持コスト
  - シナリオ終了時に獲得するAPをそれだけ消費できれば次のシナリオでも騎獣として使用できる。
- ・簡易獲得フェイズ難易度
  - その騎獣の獲得を簡易的に行う際の難易度。
  - 目標の検索→目標への接近→目標との対話の3フェイズで判定する。手順は右記を参照。
- ・判定修正
  - 簡易獲得時、各フェイズで判定する際にかかる条件と修正。
    - ①《?》が無いと-1d6
      - その紋章を持っていないと各フェイズの判定に-1d6される。
    - ②●●以外は-1d6
      - 種族が●●でない場合は、各フェイズの判定に-1d6される。

■簡易獲得判定の手順

- 1) 検索フェイズ
  - ・そのモンスターを発見できるかどうかの判定。
  - ・この判定にはどの紋章の力を使ってもよい。
  - ・この判定に失敗すると、相性の良い個体が発見できない。
- 2) 接近フェイズ
  - ・発見したモンスターに対話可能な距離まで接近できるかどうかの判定。
  - ・この判定には紋章欄に記載の紋章の力を使う必要がある。
  - ・この判定に失敗すると、そのモンスターは接近を許さず逃げてしまう。
- 3) 対話フェイズ
  - ・接近できたモンスターを自分に懐かせる判定。
  - ・この判定には上記表に記載の紋章の力を使う必要がある。
  - ・この判定に失敗すると、そのモンスターとは相性が悪かったことになり、逃げてしまう。

※上記の各フェイズは必ず連続で成功させる必要がある。

途中で失敗した場合、リトライするなら検索フェイズからやり直しとなる。

※騎獣として獲得したモンスターの性能は、「モンスター一覧」と「エネミールール」を参照。

ただし、フェンリル（幼獣）のランクは「障害級」とする。