

# 紋章//幻夢～Phantasma Crest～

## ■キャラクターの作成

0) キャラクターの作成にあたり、世界設定を一通り読んでおくこと。

### 1) スタイルの選択

- ・「◆表：スタイル一覧表」からスタイルを選択し、その初期FPをキャラクターシートに記入すること。

※「ホロウクレスト」はルール上、非常に不利なため基本的には非推奨。

### 2) 種族の決定

- ・「◆表：種族一覧表」を参考に種族を決めること。
- ・GMと相談し、表にない種族にしてもよい。

### 3) 紋章の選択

- ・スタイルに対応する紋章数だけ「◆表：紋章一覧表」から選択。
- ・紋章毎に発現位置を決定（通常は手の甲だが、それ以外の位置でもよい）。
- ・「◆表：種族一覧表」にある紋章が推奨だが、それ以外を選択してもよい。
- ・選択紋章毎にEXギフトの情報を書き写しておくこと。

※ダブルクレストで同じ紋章を2つ選択することはできない。

### 4) キャラクター設定

- ・名前、年齢、性別等の設定を決める。
- ・選択した紋章と「◆表：紋章一覧表」の職業欄から職業を決めてもよい（必須ではない）。

### 5) 所持品について

このルールでは特別なアイテム以外は、特にその所持や使用について考慮しない。  
キャラクターの設定から、無理の無い範囲なら持ってもよい。

### 6) 関係設定

- ・参加している他のPCに対し、自分のPCとどのような関係であるのか設定する。
- ・「◆表：関係表」からダイスを振ってもよいし、選択してもよい。  
また、この表に無い関係を設定してもよい。
- ・関係が設定できたら下記の特典を得られる。

#### ■関係設定の特典

- ① 毎セッション開始時、設定した関係1つにつきAPを1点獲得。  
これはそのセッション毎の設定数によって変化することに注意。
- ② 設定した関係1つにつき「フリーFP」を1点獲得する。  
これは通常のFPのように使用可能。  
FFPのマスにチェックを入れることで消費を表現する。  
マスに入ったチェックは、次のセッション開始時にクリアする。

### 7) パーソナルポリシーの設定

- ・望むなら左記の中から1つポリシーを選択して設定できる。

◆表：スタイル一覧表

#	スタイル名	初期FP	紋章数
1	ホロウクレスト	16	0
2	シングルクレスト	13	1
3	ダブルクレスト	10	2

◆表：関係表

1d6	関係	関係の詳細例
1	師弟	教師と生徒、師匠と弟子
2	雇用	主人と従者、雇用主と従業員
3	同僚	同じ国家や組織に所属
4	親類	家族、親戚、兄弟姉妹、いとこ
5	友好	恋人、幼馴染、友人、仲間
6	救助	助けた側と助けられた側

◆表：パーソナルポリシー表

#	ポリシー	方針
1	世話焼	困っている者の役に立つ
2	守護者	他人を危機や困難から救う
3	好奇心	新たな人／物／風景に出会う
4	蒐集癖	強力な／珍しい物を入手する
5	商売人	トラブルや商売事に積極的に介入する
6	戦闘狂	戦う機会を逃さない

- ・その行動方針にそったロールプレイや行動をすると、APを1点獲得できる（獲得欄にチェックを入れること）。ただし、その行動はシナリオの展開に沿ったものであること。その判断はGMが行う。
- ・その方針に沿った行動で獲得できるAPは、1シナリオに1点のみ。
- ・パーソナルポリシーはセッション毎に変更してもよい。