

●基本設定	
所有者 :	パーソナ :
発現位置 :	ルカラー :
フォームタイプ :	外殻のイメージ :
●強化能力	
《外殻形成》	<ul style="list-style-type: none"> ・ S L V = 構造力の鎧として扱う。 ・ 形成される外殻は、外殻耐久力を持つ。
《肉体強化》	<ul style="list-style-type: none"> ・ 《格闘》、《白兵》、《投擲》の破壊力に+《肉体強化》 S L V ・ 素手・蹴りは負傷ダメージに変更。 ・ 《体力》の判定の達成値に《肉体強化》 S L V を加算可能。
《運動強化》	<ul style="list-style-type: none"> ・ 移動力に《運動強化》 S L V を加算して移動距離を算出可能。 ・ 《運動》、《格闘》、《白兵》、《投擲》の判定の達成値に《運動強化》 S L V を加算可能。
《知覚強化》	<ul style="list-style-type: none"> ・ 《知覚》、《射出》、《銃撃》、《砲撃》の判定の達成値に《知覚強化》 S L V を加算可能。 ・ 五感への攻撃を防御する判定に《知覚強化》 S L V を加算可能。
外殻耐久力	<ul style="list-style-type: none"> ・ 負傷ダメージを受けたら、外殻耐久力から先に減少させる。 ・ 外殻耐久力が0になったら、外殻は消滅し、変身が解除される。 ・ 現在値 : □□□□□・□□□□□・□□□□□・□□□□□・□
●殻技能力	
# 1 :	
メイン能力 :	
サブ能力 :	
# 2 :	
メイン能力 :	
サブ能力 :	
# 3 :	
メイン能力 :	
サブ能力 :	