

●基本設定	
所有者：	パーソナ：
発現位置：	ルカラー：
フォームタイプ：	外殻のイメージ：
●強化能力	
《外殻形成》	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ S L V = 構造力の鎧として扱う。</li> <li>・ 形成される外殻は、外殻耐久力を持つ。</li> </ul>
《肉体強化》	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 《格闘》、《白兵》、《投擲》の破壊力に+《肉体強化》 S L V</li> <li>・ 素手・蹴りは負傷ダメージに変更。</li> <li>・ 《体力》の判定の達成値に《肉体強化》 S L V を加算可能。</li> </ul>
《運動強化》	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 移動力に《運動強化》 S L V を加算して移動距離を算出可能。</li> <li>・ 《運動》、《格闘》、《白兵》、《投擲》の判定の達成値に《運動強化》 S L V を加算可能。</li> </ul>
《知覚強化》	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 《知覚》、《射出》、《銃撃》、《砲撃》の判定の達成値に《知覚強化》 S L V を加算可能。</li> <li>・ 五感への攻撃を防御する判定に《知覚強化》 S L V を加算可能。</li> </ul>
外殻耐久力	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 負傷ダメージを受けたら、外殻耐久力から先に減少させる。</li> <li>・ 外殻耐久力が0になったら、外殻は消滅し、変身が解除される。</li> <li>・ 現在値：□□□□□・□□□□□・□□□□□・□□□□□・□</li> </ul>
●殻技能力	
# 1 :	
メイン能力：	
サブ能力：	
# 2 :	
メイン能力：	
サブ能力：	
# 3 :	
メイン能力：	
サブ能力：	