

<p> ■基本情報 キャラクター名 : </p>
<p> ■C I クラス 【執事[Butler]】 : 専用スキル 《一切合切》SLV = _____ ・ 防御判定に《一切合切》SLV+1を加算できる。 ・ 主の命令で実行する全ての判定に《一切合切》SLV-1を加算できる。加算できるのは、明確に主から命令があった場合のみ。バトルステージでも可。自主判断で行動する場合、それが主の為になることであってもは加算不可。 ・ 主の為の衣食住に関連する判定を行う際、《一切合切》SLVを加算できる。これは上記の主の命令によるものに重複加算してよい。 </p>
<p> ■カバーリングマスター ・ SP1点消費でテンポラリーエフェクト「カバーリング」が使用可能。 ・ カバー対象は移動力×3m以内の相手のみ。カバー対象への所縁の設定がある場合、関係が友情ならこの距離は×4、恋愛なら×5に変化する。 ・ カバー対象が所縁を設定している相手なら、カバーリングと同時にそのステージに登場することが可能。 </p>
<p> ■派生オーダー オーダー名 : 消費 : 説明 (詳細なルールを必ず確認のこと) <input type="checkbox"/> 迅速調達 : なし : 衣食住の準備に《一切合切》SLV×5点の財産ポイント使用可能 <input type="checkbox"/> 先手必常 : なし : 《戦術》の達成値に+1。 <input type="checkbox"/> 隠密支援 : なし : 《隠密》の達成値に+1。バックステージから主の行動の達成値に+1 (この効果使用時、LP&SPの回復処理は不可)。 <input type="checkbox"/> 並列作業 : なし : 部下を使って《一切合切》SLV+1個の作業同時処理。 <input type="checkbox"/> 参上自在 : なし : 主の呼び出しに答え、瞬時に登場。 <input type="checkbox"/> 一芸秀逸 : なし : コアルール記載スキルの1つの達成値に+《一切合切》SLV </p>
<p> ■汎用オーダー オーダー名 : 説明 <input type="checkbox"/> 格闘防御 : 《格闘》からの防御判定に+1。 <input type="checkbox"/> 白兵防御 : 《白兵》からの防御判定に+1。 <input type="checkbox"/> 投擲防御 : 《投擲》からの防御判定に+1。 <input type="checkbox"/> 射出防御 : 《射出》からの防御判定に+1。 <input type="checkbox"/> 銃撃防御 : 《銃撃》からの防御判定に+1。 <input type="checkbox"/> 砲撃防御 : 《砲撃》からの防御判定に+1。 <input type="checkbox"/> 装甲防御 : 身に着けている鎧の構造力に+1できる。鎧の着用必須。 <input type="checkbox"/> 防盾熟練 : 盾を使った防御の判定に+1できる。 <input type="checkbox"/> 肉体鍛錬 : LPの上限に+1。 <input type="checkbox"/> 精神鍛錬 : SPの上限に+1。 <input type="checkbox"/> 短距離走 : 補助移動の際、移動力に+1して移動距離を計算。 <input type="checkbox"/> 長距離走 : 巡航移動の際、移動力に+1して移動距離を計算。 <input type="checkbox"/> 探索訓練 : 《知覚》の判定に+1。 <input type="checkbox"/> 瞑想訓練 : 《意志》の判定に+1。 <input type="checkbox"/> 会話訓練 : 《交渉》の判定に+1。 <input type="checkbox"/> 整備訓練 : 《器用》の判定に+1。 <input type="checkbox"/> 運動訓練 : 《運動》の判定に+1。 <input type="checkbox"/> 体力訓練 : 《体力》の判定に+1。 <input type="checkbox"/> 集中治療 : バックステージで回復するLPの点数に+1。 <input type="checkbox"/> 集中休息 : バックステージで回復するSPの点数に+2。 </p>
<p> ●我が主 : </p>
<p> ●設定など </p>