

<p> <b>■基本情報</b>            キャラクター名 :         </p>	
<p> <b>■C I クラス</b>  <b>【護衛[Gurdian]】</b> : 専用スキル 《質実剛健》 S L V = _____            ・ 防御判定に《質実剛健》 S L V + 1 を加算できる。            ・ 防具の装備に関係なく、受ける負傷ダメージを、常時 1 点減少できる。            ・ L P の上限に《質実剛健》 S L V - 1 を加算する。         </p>	
<p> <b>■カバーリングマスター</b>            ・ S P 1 点消費でテンポラリーエフェクト「カバーリング」が使用可能。            ・ カバー対象は移動力×3m以内の相手のみ。カバー対象への所縁の設定がある場合、関係が友情ならこの距離は×4、恋愛なら×5に変化する。            ・ カバー対象が所縁を設定している相手なら、カバーリングと同時にそのステージに登場することが可能。         </p>	
<p> <b>■派生オーダー</b>            オーダー名 : 消費 : 説明 (詳細なルールを必ず確認のこと)  <input type="checkbox"/> 継戦能力 : なし : 気絶状態となっても、ステージ終了まで普通に行動可能。  <input type="checkbox"/> 行軍能力 : なし : 長時間行動などによる消耗の疲労ダメージを 1 点軽減。  <input type="checkbox"/> 可搬能力 : なし : 装備品の重さを無視。武具の移動修正を±0扱える。  <input type="checkbox"/> 警護熟練 : なし : 「カバーリング」時の防御判定に+1。  <input type="checkbox"/> 防弾警護 : なし : 「カバーリング」時に受けるダメージをさらに 1 点軽減。  <input type="checkbox"/> 銃弾迎撃 : なし : 飛び道具攻撃をペナルティーなしで戦闘系スキルで防御判定。         </p>	
<p> <b>■汎用オーダー</b>            オーダー名 : 説明  <input type="checkbox"/> 格闘防御 : 《格闘》からの防御判定に+1。  <input type="checkbox"/> 白兵防御 : 《白兵》からの防御判定に+1。  <input type="checkbox"/> 投擲防御 : 《投擲》からの防御判定に+1。  <input type="checkbox"/> 射出防御 : 《射出》からの防御判定に+1。  <input type="checkbox"/> 銃撃防御 : 《銃撃》からの防御判定に+1。  <input type="checkbox"/> 砲撃防御 : 《砲撃》からの防御判定に+1。  <input type="checkbox"/> 装甲防御 : 身に着けている鎧の構造力に+1できる。鎧の着用必須。  <input type="checkbox"/> 防盾熟練 : 盾を使った防御の判定に+1できる。  <input type="checkbox"/> 肉体鍛錬 : L P の上限に+1。  <input type="checkbox"/> 精神鍛錬 : S P の上限に+1。  <input type="checkbox"/> 短距離走 : 補助移動の際、移動力に+1して移動距離を計算。  <input type="checkbox"/> 長距離走 : 巡航移動の際、移動力に+1して移動距離を計算。  <input type="checkbox"/> 探索訓練 : 《知覚》の判定に+1。  <input type="checkbox"/> 瞑想訓練 : 《意志》の判定に+1。  <input type="checkbox"/> 会話訓練 : 《交渉》の判定に+1。  <input type="checkbox"/> 整備訓練 : 《器用》の判定に+1。  <input type="checkbox"/> 運動訓練 : 《運動》の判定に+1。  <input type="checkbox"/> 体力訓練 : 《体力》の判定に+1。  <input type="checkbox"/> 集中治療 : バックステージで回復する L P の点数に+1。  <input type="checkbox"/> 集中休息 : バックステージで回復する S P の点数に+2。         </p>	
<p> <b>●護衛対象 :</b> </p>	
<p> <b>●設定など</b> </p>	