

§ フィラー (Filler)

- ・フィラーとは、ドールにPEPを与えることができる謎の人物。
- ・GMは以降のルールを熟読し、シナリオの進行のために自由にフィラーを使うことができる。

○ 初めての接触

ドールとなったキャラクターの前に、ほどなくしてフィラーが現れ、以下のような自己紹介と説明を行う。

- ・私のことは”フィラー”と呼んでくれたまえ。
- ・私は君のことをよく知っている。
- ・私の依頼を受け、それを達成することで、PEPを報酬として渡せる。これが失われていく君のPEPを補充する唯一の手段である。
- ・PEPを私に支払うことで様々なものを提供できる。
- ・私は誰かの使いだが、誰の使いたかは話さずしてはいけない。
- ・私は必要なら好きなだけPEPを君に与えることができる。
- ・私は触れることなく君のPEPを好きなだけ奪うことができる。
- ・今後、必要に応じて君の前に現れることになるので、友人として接してもらえるとありがたい。
- ・君が私を必要とする場合、周りを探してみるといい。運がよければすぐに出会えるだろう。

※ドールをはじめてプレイするキャラクターに最初にスポットが当たった場合、必ずフィラーを登場させ、上記の自己紹介と説明を行うこと。  
 ※フィラーへの所縁を設定することを、ドールのプレイヤーに促してもよい。所縁の設定されているフィラーとは、以後、接触しやすくなる(詳細は後述)。

○ フィラーの外見

- ・PCの前に現れるフィラーはいつも同じ人物であるとは限らない。それどころか、人間ですら無い場合がある。
- ・どのような外見でも、そのPCに会っているフィラーはいつも自分であると主張する。
- ・GMはフィラーがどのような外見の登場時に必ず描写すること。
- ・面倒なら、PCの前に現れるフィラーはいつも同じ姿をしているとしてもよい。
- ・必要なら以下の表を利用してランダムに外見を決めてもよい。

◆ 表：フィラーの外見表1

1 d 6	外見
1	人間 (性別=1 d 2 : 1=男、2=女、外見年齢=1 d 6 × 1 0代半ば)
5	人間以外。外見表2を振る。

◆ 表：フィラーの外見表2

1 d 6	外見
1	動物・犬
2	動物・猫
3	動物・小鳥
4	動物・鳩
5	動物・鳥
6	その他 (ロボットや人形、銅像など、GMの任意)

※フィラーの外見は、ロボットや落ちてくるぬいぐるみなど、生き物でないものでもよい。外見が人間でなくても、あたかも人間であるかのように会話し、振舞うようにすること。TVの登場人物が突然、番組の動きを無視して語りかけるように、ありえないようなものをフィラーとして登場させてもよい。  
 ※NPCとしてドール以外のキャラクターに対する処理が面倒なら、フィラーの存在はドールにしか認識できないとしてもよい。

○ フィラーの態度

- ・フィラーはドールであるPCに対して基本的に友好的に振る舞う。
- ・質問にも答えるが、ドール、PC、フィラーについて質問しても、ルールに記載されている以外の情報については、”私もよく知らないのだよ”としか答えない。
- ・ドールがシナリオの進行にかかわる情報を得ようとした場合、PEPを要求する。
- ・必要ならドールの前に突然現れて、情報や物品の提供を申し出てよい。(提供できる内容については後述)。
- ・フィラーの後を追跡していくことはできない。ほとんどの場合、部屋を出たり曲がり角を曲がったところで、その姿は消える。仮に発信機などを付着させたとしても、姿が消えた付近に落ちていることにもなる。
- ・必要ならテレポートのよういきなり目の前から消えてもよい。
- ・フィラーはどのような手段で拘束されても、いきなり姿を消すことができる。
- ・フィラーに対して敵対的な行動を取る場合、一応、警告した後、PEPをいきなり半分したり、残り1点にするなどして、態度を改めるように促すこと。
- ・GMは可能な範囲で、フィラーとは神秘的で捉えどころのないような人物であると描写すること。
- ・目の前にいた赤の他人がいきなりフィラーになるという描写をしてもよい(用が済んだら元の赤の他人に戻る)。
- ・GMはフィラーの出現/退去について、様々な演出を行なってよい。

○ フィラーの登場と捜索

- ・GMは必要があると考えれば、いつでもフィラーを登場させることができる。
- ・フィラーはそこが例え海底に沈んでいる遺跡の中や、廃棄された宇宙ステーションの中だとしても、必要ならどこにでも現れることができる。
- ・ドールがいくらフィラーを呼んだ/探したとしても、GMが不要だと思えば登場させる必要はない。
- ・フィラーに所縁を設定している場合、ドールが呼んだり、出現を望んだり、探したりすることで、簡単にフィラーと出会うようしてもよい。

○ フィラーからの提供物

- ・PEPを支払うことでフィラーから様々なものを提供してもらうことが可能。
- ・提供できるのは主に情報と物品の2種類。
- ・以下の表を参考に、どの程度のものを提供するのか決めること。
- ・ドールに苦勞させたければ、提供を渋る(知らない/持っていない)ことも可能。
- ・GMはあまりフィラーを便利に扱われないように注意すること。
- ・フィラーが物品を提供する場合、それはあたかもあらかじめ用意していたかのように渡すこと。バイクや車といった携帯のできないものであっても、提供することになったら近くの扉の向こうなどにいきなり用意されているといった描写を行う。

◆ 表：フィラーの情報提供値段表

必要PEP	情報の程度
1	調べればすぐに分るような情報
5	写真の人物の年齢
10	写真の人物の名前
50	特定の人物の居場所 (本当の名前を知っている必要有り)
100	特定の物品の場所 (写真があるか、実物を見たことがある必要有り)
200	特定の場所の暗証番号やセキュリティパスワード
1~500	その他 (質問の内容によってGMの任意)

◆ 表：フィラーの物品提供値段表

必要PEP	物品の程度
1	コンビニなどでいつでも手に入る消耗品
5	安くは無いが都会なら普通に手に入るもの
10	普通は生活に必要な無い高級品 (宝石など)
50	レア物やめったに手に入らない貴重品
5	自転車
10	バイク
15	普通車
20	大型車
30	トレーラーなどの大型搬送車両
100	ヘリコプター
200	セスナ機
300	ジェット機
200	特定の場所の鍵やカードキー
300	彼女、もしくは彼氏 (恋人になってくれるかは行動しだい)
1~500	その他 (要求の内容によってGMの任意)

§ シナリオの作り方

ドールのPCを相手にする際のシナリオの作成例を説明する。

○ フィラーからの依頼

フィラーからPEPを得るには、フィラーから依頼を受け、その作業を成功させる必要がある。フィラーからの依頼は、1) 目的、2) 条件、3) 難易度、4) 報酬の4つの要素で構成する。

※フィラーからの依頼内容は、取るに足らない雑用から世界の危機を救うことまで様々なものに行うことができる。

1) 目的

依頼の基本的な目的を決める。必要なら以下の表を使ってランダムに目的を決めてよい。

◆ 表：目的表

1 d 6	目的
1	捜索 (何か/誰かを探し出す)
2	搬送 (何か/誰かをどこかに届ける)
3	護送 (何か/誰かを無傷で指定の場所まで持っていく)
4	世話 (一定期間、何かの世話をする)
5	退治 (何か/誰かを倒す、もしくは暗殺/抹殺する)
6	排除 (指定された物や場所を排除する)

2) 条件

- ・目的を達成するために、いくつか条件を指定することができる。
- ・条件は目的を達成するための制限事項であり、それを守れなかった場合は報酬が減ることになる。
- ・条件は複雑になり過ぎないように、1~6個程度にしておくこと。

3) 難易度

目的を達成するための難易度を以下の表から選択する。

◆ 表：PEP基本報酬点数表

難易度	基本報酬点	内容
易	30点	数ステージあれば達成できる簡単な依頼
並	60点	達成するのに1セッション費やす必要がある依頼
難	120点	達成するのに多大な妨害が入る依頼

4) 報酬

報酬として与えられるPEPは以下の式で計算する。

難易度に対応する基本報酬点 - (守れなかった条件の数 × 5点) = 獲得PEP

○ 依頼の例

1) 目的：拳大の箱のある人物に渡す。

2) 条件：

- 条件1) 届け先の人物はA市に居るが、場所がわからないので探すこと。
- 条件2) 箱の中を見てはいけない。
- 条件3) 箱が傷ついてはいけない。

3) 難易度：易 (基本報酬=30点)

この依頼を成功させれば、30点のPEPを報酬として獲得できる。仮に条件の2と3が守れなかった場合、-10点されて得られるPEPは30-10=20点となる。

上記のような依頼の場合、実際には条件1そのものがクリアできなければ、依頼は失敗となる。また、条件に含まれているわけではないが、届け先の人物が目の前で死んでしまったりすると、そもそも依頼が達成できないことになる。

§ シナリオフック

ドールのPC向けのシナリオアイデアを参考までに列挙しておく。

1) 謎の組織からの追跡

- ・大事故から無傷で生還したドールを、謎の組織が付け狙う。
- ・ドールはその組織から不老不死の存在ではないかと疑われている。
- ・狂科学者や古い先短い金持ちが、寿命を延ばせるかもしれないとしてPCをドールから抽出しようとする。

2) ドールとの対立

- ・フィラーの依頼により、他のドールとの対立、共闘が発生する。
- ・お互いのフィラーが矛盾するような依頼をしている。
- ・同じフィラーが、対立するような依頼を別々のドールにしている。

3) それさえもおそらく平穩なる日々

- ・フィラーの依頼で、ある屋敷にホームヘルパーとして雇われる。その家の仏壇にはフィラーそっくりの人物の写真があった。
- ・ドールになった直後、家族や恋人といっしょに大事故に巻き込まれる。
- ・フィラーに呼び出された町で奇妙な視線を感じる。そこにはフィラーを認識できる人と認識できない人がいた。