HexCube[3.1]：キャラクターシート　　Edit by Adeth Windark/2015

●基本設定

名前：

年齢：＿＿＿＿　性別：□♂　□♀

身長：＿＿＿＿＿　体重：＿＿＿＿＿

瞳の色：

髪の色：

肌の色：

社会的地位：

その他設定：

●レベル

キャラクターレベル（ＣＬＶ）：＿＿＿＿

レベル：	０	１	２	３	４	５	６	７	８	９	10	11	12	13	14	15	16
ゲージ：	－	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Ａ）テンポラリー・エフェクト：使用したらゲージにチェックを入れる
　効果：振りなおし、ダメージ+1、ダメージ-1、カバーリング、達成値＋１

Ｂ）パーマネント・エフェクト：使用したらＣＬＶを１つ下げる
　効果：自動成功、自動失敗、全回復、蘇生、絶対防御

●ＬＰ（生命力）

ＬＰ上限＝＿＿＿＿＝６＋《体力》ＳＬＶ

現在値：	０	１	２	３	４	５	６	７	８	９	10	11	12	13	14	15	16
ゲージ：	－	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

●ＳＰ（精神力）

ＳＰ上限＝＿＿＿＿＝６＋《意志》ＳＬＶ

現在値：	０	１	２	３	４	５	６	７	８	９	10	11	12	13	14	15	16
ゲージ：	－	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

●移動力

移動力＝＿＿＿＿＝３＋《運動》ＳＬＶ＋《体力》ＳＬＶ＋移動修正＿＿＿＿＿＿

●財産ポイント

●経験点

●所持品等

●スキル

A）基礎：ＬＶ	B）戦闘：ＬＶ	C）操縦：ＬＶ	D）専門：ＬＶ
《知覚》：____	《格闘》：____	《騎乗》：____	《隠密》：____
《意志》：____	《白兵》：____	《車両》：____	《生存》：____
《交渉》：____	《投擲》：____	《船舶》：____	《電子》：____
《器用》：____	《射出》：____	《航空》：____	《雑学》：____
《運動》：____	《銃撃》：____	《宙行》：____	《戦術》：____
《体力》：____	《砲撃》：____	《修理》：____	《財力》：____

◆難易度表

#:難易度
A:至難11
B:困難９
C:普通７
D:簡単５
E:楽勝３

E）学術：ＬＶ：
《医術》：____：
《言語》：____：使用可能言語：

《芸術》：____：分野＝

《知識》：____：分野＝

◆達成値威力表

達成値	威力値
０～２	無傷０
３～５	掠傷１
６～８	軽傷３
９～11	中傷５
12～14	重傷７
15～17	致命９
18～	死亡11

●武器

名称	手	分類	コスト	移動修正	攻撃修正	破壊力
____	__	____	____	____	____	____
____	__	____	____	____	____	____
____	__	____	____	____	____	____
____	__	____	____	____	____	____
合計	■	■■	■■■	____	■■■■	■■■

※手＝片手用[片]、両手用[両]
※分類＝格闘[格]、白兵[白]、投擲[投]、射出[射]、銃撃[銃]、砲撃[砲]

●防具

名称	分類	コスト	移動修正	防御修正	構造力
____	____	____	____	____	____
____	____	____	____	____	____
合計	■■	■■■	____	____	____

※分類＝鎧、盾

●所縁

#）人物名	関係
□１）____	□恋愛、□友情、□信頼、□興味、□不信、□敵意
□２）____	□恋愛、□友情、□信頼、□興味、□不信、□敵意
□３）____	□恋愛、□友情、□信頼、□興味、□不信、□敵意
□４）____	□恋愛、□友情、□信頼、□興味、□不信、□敵意
□５）____	□恋愛、□友情、□信頼、□興味、□不信、□敵意
□６）____	□恋愛、□友情、□信頼、□興味、□不信、□敵意
□７）____	□恋愛、□友情、□信頼、□興味、□不信、□敵意

↑テンポラリー・ゲージとして使用するマス。