

### §はじめに

- これはオリジナルTRPG『HexCube』の拡張ルールである。
- 『HexCube』のルールを事前に理解しておくこと。
- 以下のルールを適用する際、GMや他の参加者の同意を得ること。

### ○コンセプト

幸か不幸か、常人を遥かに上回る計算力・推理力・記憶力を持つ脳を授かった。常人を「超」える「脳」の「力」を持つ彼ら/彼女らを、超計算脳力者、もしくは超計算脳力保持者と呼ぶ。

### ○参考文献

- このルールは以下の作品を参考に作成している。
- SPEC~警視庁公安部公安第五課未詳事件特別対策係事件簿~ (ドラマ、TBS)
  - MR. BRAIN (ドラマ、TBS)
  - ガリレオ (ドラマ、フジテレビ、原作=東野圭吾)
  - SP 警視庁警備部警護課第四係 (ドラマ、フジテレビ)

### §用語集

- 超計算脳力[ちょうけいさんのうりよく]  
常人を遥かに上回る計算力・推理力・記憶力を持つ脳の力のこと。
- 超計算脳力者[ちょうけいさんのうりよくしゃ]  
常人を遥かに上回る能力を持つ脳の力を、思考や記憶だけでなく、自らの身体制御にも用いることができる者。天才的な頭脳により様々な事に秀でるが、消耗も激しい。
- 超計算脳力保持者[ちょうけいさんのうりよくほじしゃ]  
「超計算脳力者」に同じ。
- 痩せの大吃い[やせのおおぐい]  
超計算脳力者は、摂取カロリーの大半を脳活動のために消費する。そのため、偏食気味(特に糖分摂取を優先)で大食漢になりがちである。脳の異常発達への反動か、ほぼ全員が痩躯であり、その体は標準体重の-25%以下で肉体的に未成熟なことが多い。

### §超計算脳力者のキャラクター作成

以下の手順で作成する。

#### 1) 身長・体重の決定

まず身長を決定。以下の表から最も近い欄を確認し、体重をその表の「標準体重」の値以下に設定する。

#### ◆表：瘦躯標準体重表

身長	標準体重
100cm	16.5kg
105cm	18.1kg
110cm	19.9kg
115cm	21.7kg
120cm	23.7kg
125cm	25.7kg
130cm	27.8kg
135cm	30.0kg
140cm	32.3kg
145cm	34.6kg
150cm	37.1kg
155cm	39.6kg
160cm	42.2kg
165cm	44.8kg
170cm	47.6kg
175cm	50.4kg
180cm	53.4kg
185cm	56.4kg
190cm	59.5kg
195cm	62.7kg
200cm	66.0kg

2) 他の要素をコアルールにしたがって作成するが、スキルの割り振りの際、《超計算脳力》に1レベル以上、割り振ること(上限はCLV+1)。

3) 『特別脳力』(詳細は後述)の中から、1つだけ取得してもよい。

### §超計算脳力のルール

#### 1) 判定への加算

- 《超計算脳力》SLVを他のスキルで判定した際の達成値に加算できる。ただし、《体力》と《財力》を使った判定の達成値には加算できない。
- 《超計算脳力》SLVを判定の達成値に加算しないことも可能。
- 《超計算脳力》SLVを判定の達成値に加算した場合、その回数に関係なく、そのステージでの初回使用時のみ、SPを1点消費する。

#### 2) 判定への減算

- 《体力》の判定では、必ずその達成値から《超計算脳力》SLVをマイナスする。

#### 3) 成長

- 《超計算脳力》を1レベル上昇:経験点=12点必要。上限=CLV+1
- 特別脳力を新たに1つ取得:経験点=12点必要。上限=《超計算脳力》SLV×1個

### §特別脳力

《超計算脳力》の影響によって発現した、特に際立った効果を持つ能力。使用宣言のタイミングが指定されていないものは、いつ使用してもよい。

#### ◇完璧音感

- 絶対音感で持つとされる能力と、さらに以下の能力を持つ。
- 雑音や雑踏などの複数の音が混ざっていても完璧に聞き分けられる。
- 音の聞き分けについては、《知覚》SLVに関係なく自動成功として処理する。
- 《超計算脳力》SLV×2人までの声を同時に聞き、個別に理解できる。
- SP1点消費し、準備行動で分析する宣言をする。次の能動行動で聞き耳を立てることににより、可聴域外の音(高周波/低周波)を聞き分けることができる。

#### ◇完璧記憶

- 一瞬でも見たものを全て詳細に記憶している。
- 思い出す際に脳神経を異常活性化させるため、この効果を使用するとSPを1点消費する。
- この効果を使用すると、記憶の風景の中から、映像解析しなければわからないような情報を引き出すことができる。例えば、カーテンの一部が濡れている、ガラスの鏡面に人が映りこんでいる、筆跡が一部だけ違う、等々。GMは隠されている情報を提示すること。
- この効果を、今見ている風景の分析に使用することもできる。

#### ◇完璧睡眠

- 睡眠効率を《超計算脳力》SLV+1倍にできる。例えば、SLV=2なら、睡眠時間=1時間で、3時間(2+1)寝たのと同じ効果を出せる。
- バックステージで使用宣言することにより、SP回復の点数に《超計算脳力》SLVを加算できる。

#### ◇神経加速

- SP1点消費し、判定への達成値加算を《超計算脳力》SLV×2に変更する。
- この効果を使用中、周囲の時間の流れが遅く感じられるため、防御行動としても使用できる。
- 1ステージ中に複数回使用する場合、2回目は2点、3回目は3点、4回目は4点というように消費するSPが増加する。
- この特別脳力の効果を《体力》と《財力》の判定に使用することはできない。

#### ◇特化脳力

- スキルを1つ指定する(《体力》と《財力》は指定不可。以後変更不可)。
- 指定したスキルで判定の際、達成値の加算を《超計算脳力》SLV×2に変更する。この効果を使用する毎にSPを1点消費する。
- この特別脳力を持つている場合、常時、《体力》の判定での達成値へのマイナスが2倍になる。

#### ◇破壊点穴

- 構造的弱点を分析し、的確なダメージを与える。
- SP1点消費し、準備行動で分析する宣言をする。
- 次の能動行動での攻撃の際、武器の破壊力に《超計算脳力》SLVを加算できる。
- この効果を使用した攻撃では、防具の構造力によるダメージ減少はできなくなる。
- 能動行動の成否に関係なく、この効果はそのターン終了時に失われる。