HexBite：神機用シート　　Edit by Adeth Windark/2013

●神機使い

適合者氏名：

●神機適正
- □近接型（旧型）
- □射撃型（旧型）
- □可変型（新型）

●パーツ

パーツ名称	移動修正	攻撃修正	破壊力	ＡＤＤアクション
銃身：＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
刀身：＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
パーツ名称	移動修正	防御修正	構造力	ＡＤＤアクション
装甲：＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿

移動修正合計＝＿＿＿

●制御ユニット

名称	効果

●強化パーツ

名称	効果
名称	効果

●バレット：銃身での攻撃は、攻撃修正／破壊力→銃身＋バレットのデータで行う。

名称	攻撃属性	攻撃修正	破壊力	バレット／エディット効果
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿
＿＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿	＿＿＿＿

●バーストモード／リンクバースト

	１	２	３	４	５	６	
バーストゲージ：	□	□	□	□	□	□	※毎ターン終了時に１点減少。