

■HexBite: アラガミー一覧

HexBite: アラガミー一覧											※両方=近接/射撃が同じ属性					※両方=近接/射撃の両方有り																	
名前	サイズ	AGL	LP SP	攻撃修正	破壊力	防御修正	構造力	移動基本値	移動形態	移動係数	移動力	攻撃属性(近接/射撃)					範囲攻撃	属性防御(強/弱)					状態異常(近接/射撃)					必殺攻撃					
												刺	切	叩	火	水		雷	刺	切	叩	火	水	雷	毒素	疲弊	麻痺		眩暈	猛毒	消耗		
オウガテイル	小型	1	5	+0	+1	+0	+1	2	二脚	2	4	射	近				近接	弱	弱	弱	弱	弱											
オウガテイル墮天	小型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	二脚	2	4		近		射		近接	弱	弱	弱	強												
ヴァジュラテイル(火)	小型	3	15	+1	+3	+1	+2	3	二脚	2	6		近		射		近接	弱		強	弱												
ヴァジュラテイル(雷)	小型	3	15	+1	+3	+1	+2	3	二脚	2	6		近			射	近接			強		強											
ザイゴート	小型	1	5	+0	+1	+0	+1	2	浮遊	2	4			近			弱	弱	弱	弱	弱	弱	射撃										
ザイゴート墮天(火)	小型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	浮遊	2	4			近			弱	弱	弱	強	弱	弱	射撃										
ザイゴート墮天(雷)	小型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	浮遊	2	4			近			弱				弱	強	射撃										
ザイゴート墮天(氷)	小型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	浮遊	2	4			近			弱				弱	強		射撃									
コクーンメイデン	小型	1	5	+0	+1	+0	+1	2	固定	0	0	両					近接			弱													
コクーンメイデン墮天(火)	小型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	固定	0	0	近			射		近接			弱	強	弱											
コクーンメイデン墮天(雷)	小型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	固定	0	0	近				射	近接			弱	強												
コクーンメイデン墮天(氷)	小型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	固定	0	0	近				射	近接			弱	弱	強	強										
コンゴウ	中型	4	20	+2	+4	+2	+2	3	擬似四脚	2	6			両					弱		強	弱											
コンゴウ墮天	中型	5	25	+2	+5	+2	+3	3	擬似四脚	2	6			近		射		強	強	強	弱	強	強										
ハガンコンゴウ	中型	6	30	+3	+6	+3	+3	4	擬似四脚	2	8			近		射		強	強	強	強	強	強										
グボロ・グボロ	中型	4	20	+2	+4	+2	+2	3	無脚	1	3		近	射			強		強	強	強	強	弱										
グボロ・グボロ墮天(火)	中型	5	25	+2	+5	+2	+3	3	無脚	1	3		近		射			強	強	強	強	弱	強										
グボロ・グボロ墮天(氷)	中型	5	25	+2	+5	+2	+3	3	無脚	1	3		近			射			強	弱	強	強											
グボロ・グボロ黄金	中型	2	10	+1	+2	+1	+1	2	無脚	1	2		近			射	弱	弱	弱	弱	弱	弱											
シユウ	中型	4	20	+2	+4	+2	+2	3	飛翔	4	12		近	射			近接			弱	弱	強	強										
シユウ墮天	中型	5	25	+2	+5	+2	+3	3	飛翔	4	12		近			射	近接		強	強	弱	強	強										
セクメト	中型	6	30	+3	+6	+3	+3	4	飛翔	4	16		近		射		近接	強		強	強	弱	強										
ヘラ	中型	7	35	+3	+7	+3	+4	4	飛翔	4	16		近	射		射	近接	強	強	強	強	強	強										
名前	サイズ	AGL	LP SP	攻撃修正	破壊力	防御修正	構造力	移動基本値	移動形態	移動係数	移動力	攻撃属性(近接/射撃)					範囲攻撃	属性防御(強/弱)					状態異常(近接/射撃)					必殺攻撃					
												刺	切	叩	火	水		雷	刺	切	叩	火	水	雷	毒素	疲弊	麻痺		眩暈	猛毒	消耗		
ボルグ・カムラン	大型	5	30	+2	+6	+2	+4	3	四脚	3	9	両					近接		強	強	強												
ボルグ・カムラン墮天(火)	大型	6	35	+3	+7	+3	+4	4	四脚	3	12	近			射		近接		強	強	強		強										
ボルグ・カムラン墮天(雷)	大型	6	35	+3	+7	+3	+4	4	四脚	3	12	近				射	近接		強	強		強	強										
スサノオ	大型	7	40	+3	+8	+3	+5	4	四脚	3	12		近		射		近接			強	強	強	強										
クアドリガ	大型	6	35	+3	+7	+3	+4	4	四脚	3	12			近	射		射撃		強		強	弱	強										
クアドリガ墮天	大型	7	40	+3	+8	+3	+5	4	四脚	3	12			近		射	射撃	強	強		弱	強	強										
テスカトリボカ	大型	8	45	+4	+9	+4	+5	4	四脚	3	12			近		射	射撃		強		強	強	強										
ボセイドン	大型	9	50	+4	+10	+4	+6	5	四脚	3	15			近	射		射撃		強		強	強	強										
ヴァジュラ	大型	6	35	+3	+7	+3	+4	4	四脚	3	12		近			射	両方					強	強										
ブリティヴィ・マータ	大型	7	40	+3	+8	+3	+5	4	四脚	3	12		近			射	両方				弱	強	強										
ディアウス・ピター	大型	8	45	+4	+9	+4	+5	4	四脚	3	12		近			射	両方				強	強	強										
サリエル	中型	4	20	+2	+4	+2	+2	3	浮遊	2	6			近	射		射撃							射撃									
サリエル墮天	中型	5	25	+2	+5	+2	+3	3	浮遊	2	6			近	射		射撃								射撃								
アイテール	中型	6	30	+3	+6	+3	+3	4	浮遊	2	8			近	射		射撃				強	強	強										
ゼウス	中型	7	35	+3	+7	+3	+4	4	浮遊	2	8			近	射		射撃				強	強	強										
ウロヴォロス	超大型	9	55	+4	+11	+4	+7	5	四脚	3	15			近	射		両方						強	強									
ウロヴォロス墮天	超大型	10	60	+5	+12	+5	+7	5	四脚	3	15			近	射		両方						強	強									
アマテラス	超大型	10	60	+5	+12	+5	+7	5	四脚	3	15			近	射		両方						強	強									
アルダノーヴァ・女神	中型	8	40	+4	+8	+4	+4	4	浮遊	2	8		近		射		両方																
アルダノーヴァ・男神	大型	8	45	+4	+9	+4	+5	4	浮遊	2	8			近	射		両方	強	強	強	強	強	強										
アルダノーヴァ墮天・女神	中型	9	45	+4	+9	+4	+5	5	浮遊	2	10		近		射		両方																
アルダノーヴァ墮天・男神	大型	9	50	+4	+10	+4	+6	5	浮遊	2	10			近	射		両方	強	強	強	強	強	強										
ツクヨミ	中型	10	50	+5	+10	+5	+5	5	浮遊	2	10			近		射	両方				強	強	強										
ハンニバル	大型	9	50	+4	+10	+4	+6	5	擬似四脚	2	10			近	射		両方				強	弱	弱										
ハンニバル侵喰種	大型	10	55	+5	+11	+5	+6	5	擬似四脚	2	10			近	射		両方				強	弱	弱										
名前	サイズ	AGL	LP SP	攻撃修正	破壊力	防御修正	構造力	移動基本値	移動形態	移動係数	移動力	攻撃属性(近接/射撃)					範囲攻撃	属性防御(強/弱)					状態異常(近接/射撃)					必殺攻撃					
												刺	切	叩	火	水		雷	刺	切	叩	火	水	雷	毒素	疲弊	麻痺		眩暈	猛毒	消耗		

※両方=近接/射撃が同じ属性

※両方=近接/射撃の両方有り